

Játékszabályzat

1. A játék elnevezése

20 éves a Lurdy ház „**Időkapu**” nyereményjáték, a továbbiakban: **nyereményjáték**.

2. A verseny szervezője

2.1. A játék szervezője a **Lurdy-Ház Bevásárló- és Irodacentrum Kft.** (székhelye: 1097 Budapest, Könyves Kálmán Krt. 12-14., cégjegyzékszám: 01-09-566490, adószám: 12232079-2-43), a továbbiakban: **Szervező**.

2.2. A játék lebonyolításában **Szervező** megbízásából a játékhoz szükséges informatikai és egyéb háttér munkálatokban rész vesz az **A-Z PProdukcó Felelősségű Társaság** (székhelye: 1055 Budapest, Szalay u. 4., cégjegyzékszám: 01-09-677663, adószám: 11806642-2-41), a továbbiakban: **Megbízott**.

3. A játékban résztvevők körének meghatározása

3.1. A versenyben minden természetes személy részt vehet (a továbbiakban: **Pályázó**), aki személyesen kitölti és az arra alkalmas urnába helyezi az Időkapunál kapott szelvényt.

3.2. A játékban való részvétel a jelen Szabályzat automatikus elfogadását jelenti.

4. A játékban való részvétel, pályázat

4.1. A játékban kizárólag azon Pályázók vehetnek részt, akik a nyereményjáték időtartama alatt a Lurdy házban részt vesznek a promócióban, azaz regisztrálnak és kitöltik a 20 kérdéses tesztet.

4.1.1. Regisztráció: A promóció időtartama alatt a helyszínen regisztrálnak. Regisztráció elfogásához a pályázó köteles megadni a nevét, címét, e-mail címét, telefonszámát valamint születési dátumát. A nyerteseket később ez alapján fogjuk tudni kiértesíteni és azonosítani.

4.1.3. A fentieket a játék meghirdetett időtartama alatt hajthatja végre érvényesen a Pályázó 2018. szeptember 20 – október 19. között, az időkapu mellett található nyitvatartási időben.

5. A játék menete

5.1. A nyereményjátékban azok vesznek részt, akik mind a húsz kérdésre helyes választ jelöltek.

5.2. A nyereményjátékban mindenki egyszer vehet részt, ugyanaz a természetes személy többszöri regisztrációját Szervező törli és egy alkalommal veszi figyelembe.

5.3. A helyes válaszadók adatai egy urnába kerülnek és 2018. október 20-án kerülnek kihúzásra. Az első 20 kihúzott név nyer és vehet részt a fődíjért folyó játékban.

6. A nyeremények és azok átvétele

6.1. A helyes válaszadók közül 20 főt húzunk ki az október 20-ai aktivitáson, akik részt vesznek a 20mp-s versenyen. Egy mini bevásárló udvaron kell 20 mp alatt 20 kg-hoz legközelebb eső ajándékokat összeszedniük a versenyzőknek. Aki a 20 kg-hoz legközelebb álló csomagot gyűjti össze, megkapja a csomagot, amit összegyűjtött, továbbá egy meglepetés nyereményt is.

6.2. A nyeremények kézbesítése, átvétele. A nyeremények átvételére kizárólag a nyertes személyes adatainak rögzítését követően, személyes átadással kerülhet sor a nyertességről szóló értesítés után, előre egyeztetett időpontban, vagy kiküldés esetén az egyeztetett határidőn belül. A Pályázók vállalják, hogy nyerés esetén jogosultságukat személyi azonosító irattal igazolják, és együttműködnek a Szervezővel annak érdekében, hogy nyereményük átadása a nyertes beazonosítását követő 30 napon belül megtörténjen. A 30 napos határidőt a nyerés napját követő naptól kell számítani. Amennyiben a határidőn belül – a Szervezőnek fel nem róható okból – nem sikerül a nyeremény átadása/kézbesítése, arra az adott nyertes Pályázó a továbbiakban nem jogosult (jogvesztő határidő).

7. Egyéb feltételek

7.1. A nyeremények másra át nem ruházhatóak és pénzre át nem válthatóak. A nyertes Pályázót a nyereménnyel kapcsolatosan nem terheli adófizetési kötelezettség. A nyeremény kapcsán keletkező adóterheket Szervező megállapítja és befizeti az illetékes adóhatóságok felé.

7.2. A nyeremény átvételével és felhasználásával összefüggésben felmerülő költségek és kiadások a nyertes Pályázót terhelik (pl. a nyeremény átadásának helyszínére történő utazás költsége.)

7.3. A nyeremény átvételével kapcsolatos telefonos adategyeztetés során előforduló téves adatszolgáltatásért/hiányosságért a Szervező semmilyen felelősséget nem vállal, és erről levelezést nem köteles folytatni.